

RUSE

Promo Pack



Les tuiles offrent des bonus de PC supplémentaires pendant la partie

The tiles provide additional growth points bonuses during the game

Mise en place

1. Insérez les tuiles de Territoires Carotte dans chaque paquet en fonction du territoire et mélangez-les
2. Disposez la carotte, à proximité du jeton de fromage, à côté du plateau global

* Si vous possédez le jeu Bunny Boom, vous pouvez utiliser le jeton de carotte en bois

Setup

1. Insert the Carrot Territory tiles into each deck according to the territory and shuffle them
2. Place the carrot, near the cheese token, next to the global board

* If you have the Bunny Boom game, you can use the wooden carrot token

Déroulement

1. Si vous piochez la tuile de Territoire Carotte, ajoutez-la à votre plateau personnel
2. Si, lors d'un autre tour, un autre joueur pioche la tuile de Territoire Carotte, il prend la carotte de votre plateau personnel pour la mettre sur le sien
3. Une fois la carotte sur le plateau d'un joueur, la tuile de Territoire Carotte est défaussée
4. Lors du décompte de fin de manche, en même temps que l'étape du fromage, si un joueur possède toujours la carotte, il peut l'échanger contre 4 PC supplémentaires
5. La carotte est ensuite défaussée et retournée près du plateau global

How it works

1. If you draw the Carrot Territory tile, add the Carrot token to your personal board
2. If, during another turn, another player draws the Carrot Territory tile, he takes the carrot from your personal board to put it on his own
3. Once the carrot is on a player's board, the Carrot Territory tile is discarded
4. During the end of round scoring, at the same time as the cheese step, if a player still has the carrot, he can exchange it for 4 additional growth points
5. The carrot is then discarded and returned near the global board

VIXEN – Mode solo

Compatible avec le mode solo –
SI VIXEN termine une manche avec la carotte, il gagne 4 PV

VIXEN – Mode solo

Compatible with solo mode –
IF VIXEN ends a round with the carrot, he gains 4 VP

