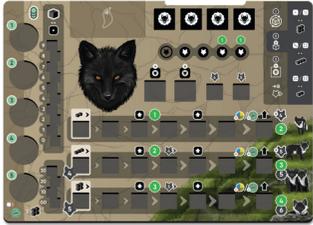


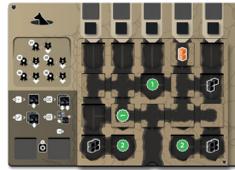
RUSE - 5^E JOUEUR

Extension Exclusive

Dans la boîte



1 plateau personnel



1 plateau de tanière



13 cartes d'objectif privé



1 sac



22 tuiles de chemin de tanière



6 tuiles de chemin de tanière bonus



4 tuiles de dé vide



4 marqueurs de territoires



5 pattes de renard



5 dés de renardeaux (12 mm)



4 dés d'action (16 mm)



1 renard assis



1 tête de renard



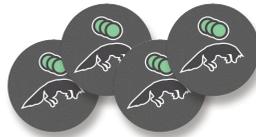
12 cubes



1 tuile de destin



8 tuiles de mulotage



4 tuiles de mulotage du Village (mini-extension)



2 tuiles Firefox (mini-extension)



4 tuiles supplémentaires de placement de dé d'action



4 tuiles de territoire

Mise en place

1. Effectuez la mise en place complète d'un joueur, comme indiqué dans le livret de règles du jeu de base  6
2. Placez les 4 tuiles supplémentaires de placement de dés d'action dans leur territoire respectif, en veillant à ce qu'elles soient orientées sur la face sans espace restreint
3. Mélangez les tuiles restantes avec les tuiles correspondantes du jeu de base, puis effectuez la mise en place générale  4
4. Utilisez le côté pour 4 à 5 joueurs du plateau de destin et ajoutez une tuile d'ordre de tour sur l'emplacement dédié



Déroulement

Une partie de Ruse à 5 joueurs se déroule comme une partie classique à 3 ou 4 joueurs, à l'exception de l'effet instantané qui se déclenche au début de la 4^e manche  14



Effet de 4^e manche :

Dans les territoires, retournez les tuiles de placement de dés d'action pour 5 joueurs sur leur face avec 2 espaces restreints, afin de restreindre les emplacements disponibles



Consultez des contenus complémentaires en scannant le code QR

